

Дидактическая игра
«ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ТРОПИНКИ»

Цель: развитие умений определять геометрические фигуры и соотносить их. Формирование умений правильно определять местоположение геометрической фигуры относительно себя.

Методические рекомендации.

1. «Путь к сокровищам» (карточки). Ребёнку даётся одна из карточек, на которой стрелочками обозначен нужный маршрут.
2. «Кубик подскажет» (кубик). Игрок бросает кубик, на котором изображены геометрические фигуры. Какая фигура выпадает, по таким необходимо прокладывать свой путь.
3. «Что выбираешь, туда и наступаешь». В начале пути стоит стол с разнообразными предметами, которые рассортированы по форме (круглые, треугольные, квадратные). Ребёнок выбирает предмет, определяет его форму и идёт через игровое поле только по таким же фигурам, которую он выбрал. В конце пути стоят 3 корзины, куда дети должны перенести все предметы с начальной точки.



